

**SWISS
pearl®**

ANSICHT

NOBILIS Azurite 421

FASSADENSCHIEFER «Eternit» 3x300x300

Swisspearl Schweiz AG

<https://www.swisspearl.ch/> | info@ch.swisspearl.com

Materialtyp: Faserzement | Fassadenschiefer

Mit ihrer feinen kleinteiligen Struktur verleihen FASSADENSCHIEFER «Eternit» der Fassade einen ganz besonderen Reiz: Von fern wirken sie wie eine flächig anschmiegsame Haut, von nah betrachtet entsteht ein plastisch strukturiertes Oberflächenbild. Ob Alt- oder Neubau, ob traditionelles oder modernes Gebäude, unser FASSADENSCHIEFER «Eternit» gibt der Fassade einen unverwechselbaren Charakter. Eine umfangreiche Palette unterschiedlicher Formate und Farben ermöglicht die Umsetzung auch äusserst individueller gestalterischer Vorstellungen.

mtextur ID	97283
Hersteller	Swisspearl Schweiz AG
Hersteller-Email	info@ch.swisspearl.com
Produktlinie	FASSADENSCHIEFER «Eternit» 3x300x300
Produktlinien Info	Mit ihrer feinen kleinteiligen Struktur verleihen FASSADENSCHIEFER «Eternit» der Fassade einen ganz besonderen Reiz: Von fern wirken sie wie eine flächig anschmiegsame Haut, von nah betrachtet entsteht ein plastisch strukturiertes Oberflächenbild. Ob Alt- oder Neubau, ob traditionelles oder modernes Gebäude, unser FASSADENSCHIEFER «Eternit» gibt der Fassade einen unverwechselbaren Charakter. Eine umfangreiche Palette unterschiedlicher Formate und Farben ermöglicht die Umsetzung auch äusserst individueller gestalterischer Vorstellungen.
Materialname	NOBILIS Azurite 421
Materialtyp	Faserzement / Fassadenschiefer
eBKP	E 2.3 Fassadenbekleidung / E 2.4 Fassadensystem
IFC	IfcCovering / IfcCurtainWall
Anwendungsbereich (mtextur Classic)	Aussen / Fassade
Lieferzonen	CH / DE / AT / CA / US / LI / SI
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 900.0 mm / Breite: 1200.0 mm

WICHTIGE RECHTLICHE HINWEISE ZUR BENUTZUNG DER MTEXTUR-DATENBANK UND DES MTEXTUR-DATENBLATTS:

Auf der mtextur-Datenbank und dem mtextur-Datenblatt finden Sie eine Auswahl qualitativ hochwertig digitalisierter Materialien, klassifiziert nach Materialtyp und Subtype, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die Farbverbindlichkeit der CAD-Texturen kann nicht immer gewährleistet werden, wie auch die Musterung der CAD-Textur vom angebotenen Produkt des Herstellers abweichen kann. Für verbindliche Muster nehmen Sie bitte direkt mit dem jeweiligen Hersteller oder Vertrieb Kontakt auf (Anfrage-Link beim Material). Diese stehen Ihnen für weitere Fragen und Auskünfte gerne zur Verfügung. Die Informationen auf der mtextur-Datenbank wurden nach bestem Wissen zusammengestellt und mit Sorgfalt getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeberin, die h2c GmbH, und die jeweiligen Hersteller und Vertriebe übernehmen keine juristische Haftung für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen, es sei denn, h2c GmbH handelt insoweit vorsätzlich.

Kennwerte Info	Lasierende Farben in anmutigen noblen Grautönen
----------------	---

WICHTIGE RECHTLICHE HINWEISE ZUR BENUTZUNG DER MTEXTUR-DATENBANK UND DES MTEXTUR-DATENBLATTS:
Auf der mtextur-Datenbank und dem mtextur-Datenblatt finden Sie eine Auswahl qualitativ hochwertig digitalisierter Materialien, klassifiziert nach Materialtyp und Subtype, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die Farbverbindlichkeit der CAD-Texturen kann nicht immer gewährleistet werden, wie auch die Musterung der CAD-Textur vom angebotenen Produkt des Herstellers abweichen kann. Für verbindliche Muster nehmen Sie bitte direkt mit dem jeweiligen Hersteller oder Vertrieb Kontakt auf (Anfrage-Link beim Material). Diese stehen Ihnen für weitere Fragen und Auskünfte gerne zur Verfügung. Die Informationen auf der mtextur-Datenbank wurden nach bestem Wissen zusammengestellt und mit Sorgfalt getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeberin, die h2c GmbH, und die jeweiligen Hersteller und Vertriebe übernehmen keine juristische Haftung für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen, es sei denn, h2c GmbH handelt insoweit vorsätzlich.