



VISTA FRONTALE

TOPAKUSTIK SEZIONE
LONGITUDINALE

SEZIONE TRASVERSALE

Custom Clock – RAL 5004 | Schwarzblau

Topakustik Custom Clock | RAL Farben

Topakustik

<https://topakustik.ch/> | contact@topakustik.ch

Tipo: **Bosco | Panel acustica**

Topakustik Custom ist das Produkt, das Sie selbst gestalten können. Perforiert, mit unterschiedlichen Lochgrößen, gerillt ohne durchgängige Rillen, mit Längsschnitten, bedruckt oder in vordefinierter Motivgebung mikriert – alles ist möglich. Fragen Sie unsere Spezialisten. Wir helfen Ihnen gerne dabei, Ihre Wünsche zu verwirklichen. Wir stellen unsere Produktpalette vor. Ausführung und Materialien, Oberfläche und Design, Farben und Formen – für unzählige Gestaltungsmöglichkeiten.

| | |
|--|--|
| mtextur ID | 73885 |
| Produttore | Topakustik |
| Email Produttore | contact@topakustik.ch |
| Linea di prodotti | Topakustik Custom Clock RAL Farben |
| Informazioni Linea di prodotti | Topakustik Custom ist das Produkt, das Sie selbst gestalten können. Perforiert, mit unterschiedlichen Lochgrößen, gerillt ohne durchgängige Rillen, mit Längsschnitten, bedruckt oder in vordefinierter Motivgebung mikriert – alles ist möglich. Fragen Sie unsere Spezialisten. Wir helfen Ihnen gerne dabei, Ihre Wünsche zu verwirklichen. Wir stellen unsere Produktpalette vor. Ausführung und Materialien, Oberfläche und Design, Farben und Formen – für unzählige Gestaltungsmöglichkeiten. |
| Nome del materiale | Custom Clock – RAL 5004 Schwarzblau |
| Tipo | Bosco / Panel acustica |
| eBKP | G 3.2 Rivestimento finale di pareti / G 3.2 Wandbekleidung |
| IFC | IfcCovering |
| Area di applicazione (mtextur Classic) | Interno / Muro / Soffitto |
| Zone di consegna | CH / DE / LU / FR / IT / AT / CA / US / NO / LI |
| Dimensione della texture CAD & BIM | Altezza: 192.0 mm / Ampio: 192.0 mm |

IMPORTANTI INFORMAZIONI LEGALI PER L'UTILIZZO DELLA SCHEDA TECNICA MTEXTUR E MTEXTUR:

Nella banca dati mtextur e nella scheda tecnica mtextur troverete una selezione di materiali digitalizzati di alta qualità, classificati per tipo e sottotipo di materiale, gamma di colori, campo di applicazione, produttore e linea di prodotti. La precisione del colore delle texture CAD non può essere sempre garantita, così come il disegno della texture CAD può differire dal prodotto offerto dal produttore. Per i campioni di rilegatura si prega di contattare direttamente il rispettivo produttore o il reparto vendite (link di richiesta al materiale). Saranno lieti di rispondere a qualsiasi ulteriore domanda o di fornire informazioni. Le informazioni sul database mtextur sono state compilate al meglio delle nostre conoscenze e testate con cura. Tuttavia, non si possono escludere completamente gli errori. L'editore, la h2c GmbH e i rispettivi produttori e distributori non si assumono alcuna responsabilità legale per eventuali informazioni errate rimanenti e le loro conseguenze, a meno che la h2c GmbH non agisca intenzionalmente.

IMPORTANTI INFORMAZIONI LEGALI PER L'UTILIZZO DELLA SCHEDA TECNICA MTEXTUR E MTEXTUR:

Nella banca dati mtextur e nella scheda tecnica mtextur troverete una selezione di materiali digitalizzati di alta qualità, classificati per tipo e sottotipo di materiale, gamma di colori, campo di applicazione, produttore e linea di prodotti. La precisione del colore delle texture CAD non può essere sempre garantita, così come il disegno della texture CAD può differire dal prodotto offerto dal produttore. Per i campioni di rilegatura si prega di contattare direttamente il rispettivo produttore o il reparto vendite (link di richiesta al materiale). Saranno lieti di rispondere a qualsiasi ulteriore domanda o di fornire informazioni. Le informazioni sul database mtextur sono state compilate al meglio delle nostre conoscenze e testate con cura. Tuttavia, non si possono escludere completamente gli errori. L'editore, la h2c GmbH e i rispettivi produttori e distributori non si assumono alcuna responsabilità legale per eventuali informazioni errate rimanenti e le loro conseguenze, a meno che la h2c GmbH non agisca intenzionalmente.