

**CREABETON**

ANSICHT

## **Anthrazit Rechteck Parkett**

### **CLASSIC® Pflastersteine mit Nocken gefast glatt**

### **CREABETON AG**

<https://creabeton.ch/> | [info@creabeton.ch](mailto:info@creabeton.ch)

**Materialtyp:** Stein | Pflastersteine

20/10

CLASSIC® ist ein aussergewöhnlich elegantes Pflaster mit quadratischen und rechteckigen Steinen. Verschiedene Verlegemuster, Farben und Oberflächen bieten eine breite Palette von Gestaltungsmöglichkeiten. Die Steine sind in der CLASSIC® Linie miteinander kombinierbar. Die Kombination mit dem CLASSIC® Ökostein verbessert das Abfließen von Meteorwasser. Um Haus, Hof und Garten wie auch im öffentlichen Raum ist der CLASSIC® der Klassiker.

mtextur ID	21370
Hersteller	CREABETON AG
Hersteller-Email	<a href="mailto:info@creabeton.ch">info@creabeton.ch</a>
Produktlinie	CLASSIC® Pflastersteine mit Nocken gefast glatt
Produktlinien Info	CLASSIC® ist ein aussergewöhnlich elegantes Pflaster mit quadratischen und rechteckigen Steinen. Verschiedene Verlegemuster, Farben und Oberflächen bieten eine breite Palette von Gestaltungsmöglichkeiten. Die Steine sind in der CLASSIC® Linie miteinander kombinierbar. Die Kombination mit dem CLASSIC® Ökostein verbessert das Abfließen von Meteorwasser. Um Haus, Hof und Garten wie auch im öffentlichen Raum ist der CLASSIC® der Klassiker.
Materialname	Anthrazit Rechteck Parkett
Materialtyp	Stein / Pflastersteine
Material Info	20/10
eBKP	G 2.2 Bodenbelag
IFC	IfcCovering / IfcSlab.Floor
Anwendungsbereich (mtextur Classic)	Aussen / Boden
Lieferzonen	CH / LI
Grösse der CAD- & BIM-Textur	Höhe: 1600.0 mm / Breite: 1600.0 mm

#### WICHTIGE RECHTLICHE HINWEISE ZUR BENUTZUNG DER MTEXTUR-DATENBANK UND DES MTEXTUR-DATENBLATTS:

Auf der mtextur-Datenbank und dem mtextur-Datenblatt finden Sie eine Auswahl qualitativ hochwertig digitalisierter Materialien, klassifiziert nach Materialtyp und Subtype, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die Farbverbindlichkeit der CAD-Texturen kann nicht immer gewährleistet werden, wie auch die Musterung der CAD-Textur vom angebotenen Produkt des Herstellers abweichen kann. Für verbindliche Muster nehmen Sie bitte direkt mit dem jeweiligen Hersteller oder Vertrieb Kontakt auf (Anfrage-Link beim Material). Diese stehen Ihnen für weitere Fragen und Auskünfte gerne zur Verfügung. Die Informationen auf der mtextur-Datenbank wurden nach bestem Wissen zusammengestellt und mit Sorgfalt getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeberin, die h2c GmbH, und die jeweiligen Hersteller und Vertriebe übernehmen keine juristische Haftung für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen, es sei denn, h2c GmbH handelt insoweit vorsätzlich.

max. Format	Länge = 200 mm / Breite = 100 mm / Dicke = 60 mm
min. Format	Länge = 200 mm / Breite = 100 mm / Dicke = 60 mm
Materialcode	123073
Materialgewicht	135.0 kg/m <sup>2</sup>
Kennwerte Info	glatt, gefast, mit Nocken, H 6 cm

**WICHTIGE RECHTLICHE HINWEISE ZUR BENUTZUNG DER MTEXTUR-DATENBANK UND DES MTEXTUR-DATENBLATTS:**

Auf der mtextur-Datenbank und dem mtextur-Datenblatt finden Sie eine Auswahl qualitativ hochwertig digitalisierter Materialien, klassifiziert nach Materialtyp und Subtype, Farbbereich, Anwendungsbereich, Hersteller und Produktlinie. Die Farbverbindlichkeit der CAD-Texturen kann nicht immer gewährleistet werden, wie auch die Musterung der CAD-Textur vom angebotenen Produkt des Herstellers abweichen kann. Für verbindliche Muster nehmen Sie bitte direkt mit dem jeweiligen Hersteller oder Vertrieb Kontakt auf (Anfrage-Link beim Material). Diese stehen Ihnen für weitere Fragen und Auskünfte gerne zur Verfügung. Die Informationen auf der mtextur-Datenbank wurden nach bestem Wissen zusammengestellt und mit Sorgfalt getestet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeberin, die h2c GmbH, und die jeweiligen Hersteller und Vertriebe übernehmen keine juristische Haftung für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen, es sei denn, h2c GmbH handelt insoweit vorsätzlich.